

Gemeinderat Weggis: Medienmitteilung vom

Gemeinderat Weggis

## **Strassen-, Parkplatz- und Parkgebührenreglement wird angepasst – Vernehmlassung startet am 13. April 2026**

**Das Strassen-, Parkplatz- und Parkgebührenreglement der Gemeinde Weggis stammt aus dem Jahr 2002. Aus dem aktuellen Reglement, welches drei Themen vereinigt, sollen in einer Totalrevision neu drei zeitgemässe und flexible Reglemente entstehen.**

Künftig sollen die drei Themenbereiche **Strassen, Parkplätze und Parkgebühren** in je eigenen, separaten Reglementen geregelt werden. Ziel ist es, zeitgemässe, flexible und praxisorientierte Rechtsgrundlagen zu schaffen. Die neuen Erlasse berücksichtigen sowohl die bisherigen Erfahrungen in der Anwendung als auch die Schnittstellen zum geplanten neuen Bau- und Zonenreglement.

Ein weiterer Schwerpunkt der Revision liegt auf der Schaffung klarer gesetzlicher Grundlagen, insbesondere im Bereich des gesteigerten Gemeingebrauchs sowie bei der Ausgestaltung der Parkgebühren. Zudem sollen mit der Einführung von Delegationsnormen künftige Anpassungen einfacher und effizienter vorgenommen werden können. Der Gemeinderat erlässt dazu, nach Genehmigung der Reglemente durch den Souverän, die ergänzenden Verordnungen.

Der Gemeinderat Weggis hat die Verwaltung beauftragt, eine Vernehmlassungsverfahren durchzuführen. **Die entsprechenden Unterlagen sind ab Montag, 13. April 2026 auf den Websites der Gemeinden Weggis und Greppen verfügbar.**

Die Vernehmlassung dauert bis **19. Juni 2026**. Stellungnahmen können elektronisch unter folgendem Link [www.weggis.ch/vernehmlassungen](http://www.weggis.ch/vernehmlassungen) eingetragen werden.

Geplant ist, die drei neuen Reglemente an der ersten vereinigten Gemeindeversammlung vom 30. November 2026 durch die Stimmberechtigten der Gemeinden Weggis und Greppen genehmigen zu lassen und auf den 1. Januar 2027 - im Zuge der Fusion der beiden Gemeinden - in Kraft zu setzen.

Der Gemeinderat lädt alle interessierten Kreise ein, sich aktiv am Vernehmlassungsverfahren zu beteiligen.

